Competitiereglement Senioren Intern S.V. Botwinnik

2026/11/20 (A. Middelkoop)

Hoofdstuk 1: algemeen

Artikel 1

Dit reglement geldt voor de ingevolge het huishoudelijk reglement van schaakvereniging Botwinnik (hierna Botwinnik) in elk seizoen, lopend van september tot en met juni daaropvolgend, de te organiseren interne competitie.

Artikel 2: leiding

2.1: de algemene leiding van de interne competitie valt onder verantwoordelijkheid van de intern wedstrijdleider. De intern wedstrijdleider zal het reglement volgen en bij afwijkende situaties een afgewogen beslissing nemen.

2.2: bij afwezigheid zal de intern wedstrijdleider een plaatsvervanger aanwijzen, indien dit door overmacht niet mogelijk is neemt in overleg met de voorzitter een ander bestuurslid waar.

Artikel 3: schaakregels volgens FIDE- en KNSB-reglement

3.1: bepalingen m.b.t. schaken en het partijverloop volgt het FIDE-reglement en evt. aanpassingen gedaan door de Koninklijke Nederlandse Schaakbond (KNSB) alvorens de uitzonderingen die hierna volgen vanaf lid 3.2 en verder. De FIDE- en KNSB-reglementen zijn te vinden op de site van de schaakbond.

3.2: telefoongebruik is toegestaan, (uiteraard) zonder schaakcomputerassistentie.

3.3: notatie is voor nieuwe leden die onbekend zijn met noteren de eerste drie partijen niet verplicht. Hierna wordt verzocht de eerstvolgende ronde wel te gaan noteren, op straffe van 15 minuten vermindering van de bedenktijd indien niet.

Artikel 4: bezwaar

4.1: deelnemende seniorenleden kunnen bezwaar maken tegen beslissingen gemaakt in artikel 2 lid 1. In eerste instantie dient dit te gebeuren in overleg met de intern wedstrijdleider zelf, met duidelijke beargumentering aan de hand van dit reglement.

4.2: is de afhandeling in artikel 4 lid 1 niet afdoende kan bezwaar worden aangetekend bij de Commissie van Beroep. Het besluit van de Commissie van Beroep is definitief. Kan de Commissie van Beroep niet tot een beslissing komen beslist het bestuur zonder inbreng van de intern wedstrijdleider.

4.3: beroep zoals gewenst in artikel 4 lid 1 of 2 dienen maximaal 7 dagen na de beslissing van de intern wedstrijdleider te worden ingediend. Indien de betreffende beslissing van invloed is op komende rondes (bv. m.b.t. plaatsing voor de kampioensgroep of finale ronde) dient het betreffende lid in ieder geval de intern wedstrijdleider in te lichten dat beroep is aangetekend.

Hoofdstuk 2: algemene bepalingen competities

Artikel 5

De interne seniorenavonden worden gespeeld op donderdagavonden van 20:00 tot de eindtijd van de (laatste) partij: dit is in principe niet later dan 23:59. Omdat een deel van de jeugd les heeft tot 20:00 is de begintijd variërend, in ieder geval niet eerder dan 20:00 en later dan 20:15.

Artikel 6: competities

6.1: de interne seniorenavonden worden ingedeeld over een viertal kampioenschappen die in latere hoofdstukken worden toegelicht: interne competitie (hoofdstuk 3), rapidschaak (hoofdstuk 4), snelschaak (hoofdstuk 5) en de beker (hoofdstuk 6).

6:2: op afwijkende avonden (bv. feestdagen, schoolvakanties en slotdag) wordt soms afgeweken van de interne competities en wordt variantenschaak gespeeld. Deze avonden staan in de regel los van dit reglement en worden vroegtijdig aangekondigd.

Artikel 7: indeling, afmeldingen en resultaten

7.1: in de regel speelt elk senioren lid mee met alle hierboven genoemde competities tenzij anders is overlegd, of besloten bij regelmatige afwezigheid. De indelingen van de avonden vindt een paar uur voor aanvang plaats door de intern wedstrijdleider.

7.2: voor de interne competitie is afmelden vereist (dan wel afwezigheid of externe partij) via svbotwinnik.nl > Afmelden volwassenen. De afmelding dient uiterlijk 18:00 op de speeldag te gebeuren. Voor rapid- en snelschaak is dit niet nodig.

7.3: zonder afmelding is de speler afwezig zonder kennisgeving (AZK). Na twee keer AZK op rij staat de speler standaard op Afgemeld en kan zich aanmelden via een mail of app naar de intern wedstrijdleider (opt-in). Is de speler aanwezig zonder aanmelding is de speler Oneven (7.4) indien van toepassing. Bij herhaling is opt-in na één keer AZK direct van kracht.

7.4: bij aanvang van de ronde kan een speler Oneven (‘Pairing bye’ in indelingsprogramma) zijn door een oneven aantal spelers in een groep. In verband met een mogelijke herindeling of te laat komen van spelers moet een Oneven speler met de intern wedstrijdleider overleggen of een partij beschikbaar is. Wordt hiervan afgeweken is de speler AZK.

7.5: de resultaten van de competities wordt beoogd de volgende dag online te publiceren (Senioren → betreffende competitie). I.v.m. mogelijk ontbrekende externe resultaten is dit niet altijd mogelijk, waarna de resultaten uiterlijk voor de nieuwe ronde worden gepubliceerd.

Hoofdstuk 3: interne competitie (Clubkampioenschap)

Artikel 8

Het overgrote gedeelte van de seizoensavonden zijn gevuld met de interne competitie. Het doel van de interne competitie is ten eerste de mogelijkheid wekelijks een klassieke partij te kunnen spelen, maar ten tweede de bepaling van de clubkampioen en ten derde ter oefening voor de externe competitie.

Artikel 9: type en indeling

9.1: de interne competitie betreft een partij klassiek schaak per avond. Bij het beëindigen van de partij door een van de in het FIDE-reglement bepaalde opties wordt de uitslag genoteerd of aan de intern wedstrijdleider doorgegeven waarna de spelers de locatie mogen verlaten.

9.2: de interne competitie wordt gespeeld in vier cycli van acht rondes, dus minimaal 32 avonden, die in de loop van het seizoen worden gepland in de online agenda met minimaal een cyclus gepland van te voren.

9.3: als in het geval overmacht de speelavond niet door kan gaan wordt de huidige ronde doorgeschoven naar de volgende interne avond. De intern wedstrijdleider mag bepalen een cyclus in te korten als dit nodig is, alvorens voordat deze begonnen is.

9.4: tegenstander en kleurindeling wordt gebaseerd op de huidige stand en de kleurverdeling per cyclus, via het KNSB systeem ‘Zwitsers op weerstandspunten’. In principe kan niet tegen dezelfde speler worden gespeeld, indien nodig wisselen de kleuren.

> 9.4.1: indeling geschiet via het programma Sevilla en volgt het KNSB reglement: in het kort gaat het op ranglijst, maar wordt binnen (bijna-)gelijke puntengroepen hoogst tegen laagst ingedeeld (1-n, 2-(n-1), etc.), eerst op punten dan weerstandspunten (WP). In extreme gevallen en verder in de cyclus is deze indeling soms niet mogelijk: dan geschiedt indeling via 1-(1/2n+1) uit artikel 9.4.2.
>
> 9.4.2: de eerste ronde van opvolgende cycli, waar geen punten en WP zijn, wordt aan de hand van de ranglijst van de vorige cyclus de nummer 1 tegen de nummer 1 van de tweede helft ingedeeld (1-(1/2n+1), 2-(1/2n+2), etc). Promovendi sluiten aan onderaan, degradanten bovenaan.
>
> 9.4.3: de eerste ronde van de eerste cyclus wordt willekeurig ingedeeld.

Artikel 10: speeltempo

10.1: het speeltempo per persoon per partij (p.p.p.p) is 100 minuten + 10sec/zet. Jeugdspelers (17 jaar of jonger) mogen per cyclus een jeugdtempo afspreken met de intern wedstrijdleider van 80 minuten + 10sec/zet of 60 minuten + 10sec/zet, mits dit als doel heeft eerder te kunnen vertrekken. Voor de kampioensgroep (artikel 14) geldt deze aanpassing niet.

10.2: jeugdspelers met afwijkend tempo die ver na het verstrijken van de beoogde eindtijd (22:15 voor 60 minuten en 23:00 voor 80 minuten) nog aanwezig zijn zullen op initiatief van de intern wedstrijdleider de komende cyclus met een langzamer tempo spelen.

10.3: als een lid liever niet met minder speeltijd speelt zoals bepaald in artikel 10 lid 1 moet dit voor de cyclus worden aangegeven bij de intern wedstrijdleider, waarna geprobeerd wordt indelingen tegen jeugdspelers met lager tempo te vermijden.

Artikel 11: groepen

11.1: er wordt in minimaal twee en maximaal drie groepen van aflopende sterkte gespeeld, genaamd A, B en evt. C. De groepsgrootte wordt bepaald aan de hand van het aantal spelers en alle groepen worden om en nabij gelijk gehouden. In de vierde cyclus is er een aparte kampioensgroep (artikel 14).

11.2: tussen cycli 1-3 vindt promotie en degradatie plaats. De laatste twee degraderen een groep naar beneden en de top twee promoveren een groep naar boven. Uiteraard vindt in A geen promotie plaats en in de onderste groep geen degradatie. Als van promotie wordt afgezien komt de eerstvolgende speler in aanmerking.

11.3: in de vierde cyclus gaan acht geplaatste spelers de kampioensgroep in: deze komen uit groep A en worden vervangen door de beste vier spelers uit B, die indien van toepassing weer worden vervangen door de beste twee spelers uit C. Van cyclus 3 naar 4 vindt geen degradatie plaats.

Artikel 12: scoring

12.1: de score wordt bijgehouden per groep per cyclus. De scores staan uiterlijk zondag na de speeldag online (i.v.m. evt. externe wedstrijden). De score is bij aanvang van de nieuwe ronde definitief, inclusief invoerfouten.

12.2: de score is een Zwitsers systeem waarbij een overwinning 6 punten oplevert, remise 3,5 en verlies 1. Een afmelding levert 2 punten op, maximaal twee keer per cyclus en m.u.v. de laatste ronde (anders 1 punt). Oneven levert 5 punten is, een speler is maximaal een keer per cyclus oneven. Vrijstelling, 5 punten, is mogelijk als wedstrijdleider van een op locatie gespeelde externe wedstrijd of onder afwijkende omstandigheden. Bij afwezig zonder kennisgeving worden geen punten verleend.

12.3: bij gelijk eindigen tellen de volgende barrages in volgorde: weerstandspunten (WP), onderling resultaat, Sonne-Berger (SB) en laagste (KNSB) startrating.

Artikel 13: externe partijen

13.1: ter bevordering van het spelen van externe partijen kan een externe partij worden meegeteld voor de interne competitie. Dit gebeurt automatisch voor wedstrijden op donderdag. Voor overige wedstrijden moet voor aanvang van de externe wedstrijd of interne ronde, afhankelijk van welke eerst is, het meetellen zijn aangegeven bij de intern wedstrijdleider.

13.2: het meetellen geldt voor de ronde in dezelfde week (maandag-zondag).

13.3: de laatste ronde van de cyclus is uitgesloten tenzij de wedstrijd op donderdag plaatsvindt of de behaalde punten niet relevant zijn voor plaatsing (artikel 14 lid 2), promotie of degradatie (artikel 11 lid 2). De kampioensgroep is altijd uitgesloten.

13.4: in principe volgt de scoring artikel 12 lid 2.

13.5: in toevoeging van artikel 13 lid 4 wordt er externe compensatie verleend. Aan het begin van elke cyclus wordt de gemiddelde rating van de groepen bepaald. Indien de externe tegenstander 100-199 meer rating heeft dan het gemiddelde van de groep van de speler wordt 0,5 punt compensatie verleend. In het geval van 200-299 meer 1 punt en 300 of meer 1,5 punt. Deze compensatie geldt niet in het geval van winst.

Artikel 14: kampioensgroep

14.1: in de vierde cyclus wordt er een aparte kampioensgroep gespeeld in een gesloten competitie met acht spelers. De winnaar van deze groep krijgt de titel Clubkampioen van het desbetreffende seizoen.

14.2: plaatsing voor deze groep vindt in de eerste drie cycli plaats. Per cyclus plaats de top 2 van groep A. Is iemand al geplaatst of wordt van plaatsing afgezien dan de eerste volgende van de huidige cyclus. De zevende is de ladderwinnaar, de best presterende A-speler over het gehele seizoen. De laatste is de bekerwinnaar, indien geplaatst de bekerfinalist, anders de nummer twee van de ladder. Voor doorschuiven is de volgorde van plaatsing als volgt: cyclus 1, cyclus 2, beker, cyclus 3, ladder.

14.3: de indeling in de kampioensgroep is enkel gesloten: iedereen speelt een keer tegen elkaar met een van te voren bepaalde kleur en de indeling is van te voren bekend via de standaard round-robin (RR) indeling.

14.4: plaatsingsnummers zijn gebaseerd op de ladder voor alle deelnemers, om intern spelen na plaatsing via de cyclus of beker te bevorderen.

14.5: het doel is om alle partijen in de kampioensgroep te volbrengen in de acht a negen rondes die hiervoor gepland staan. Lukt dit onverhoopt niet, kunnen spelers onderling bepalen de wedstrijd elders in te halen.

14.6: lukt het niet alvorens artikel 14 lid 5 een partij te spelen, zal de partij verloren worden verklaard voor de speler die eenzijdig verantwoordelijk is voor het niet spelen van de partij, indien. Is dit niet het geval zal de partij remise worden verklaard tenzij in overleg een andere oplossing wordt overeengekomen.

14.7: scoring volgt standaard RR. 1 punt voor winst, 0,5 voor remise en 0 voor verlies. Bij gelijk eindigen in punten gelden de volgende barrages in volgorde: onderling resultaat, barrage voor 1^{e} plaats, Sonneborn-Berger (SB), aantal winsten en als laatste hoger plaatsingsnummer.

14.8: de barrage zoals genoemd in artikel 14 lid 7 voor het clubkampioenschap betreft alleen de spelers die gelijk zijn geëindigd en in aanmerking komen. De barrage bestaat uit twee rapid partijen gespeeld met wisselende kleuren (15+5). Is er geen beslissing dan twee keer snelschaak (3+2). Is er geen beslissing dan Armageddon met tijd bieden: beiden spelers bieden een tijd onder de vijf minuten, laagste tijd heeft zwart met die tijd, de ander wit met vijf minuten, zwart wint bij remise.

14.9: in het geval van een barrage met drie spelers of meer bepaalt SB de bracket van de barrages: in het geval van een oneven aantal spelen de laagste twee een voorronde. Daarna of in het geval van even n aantal spelers speelt 1-n, 2-(n-1), etc. Dit herhaalt zich totdat een winnaar bekend is.

Hoofdstuk 4: rapidschaak

Artikel 15: rapid

Rapidschaak is verspreid over vier avonden in het seizoen met nagenoeg gelijke periodes tussen elke avond. Dit geeft de mogelijkheid aan de leden ook zo nu en dan partijen te spelen met minder, maar niet zeer weinig bedenktijd.

Artikel 16: type en indeling rapid

16.1: het rapidschaak betreft vier avonden vier rondes rapid tempo. Het is toegestaan tussen elke ronde te stoppen, nadat dit duidelijk is doorgegeven aan de intern wedstrijdleider.

16.2: als in het geval overmacht de speelavond niet door kan gaan wordt rapid doorgeschoven naar de volgende interne avond. De intern wedstrijdleider mag bepalen een rapid avond te laten vervallen als de interne competitie anders in het geding is zolang dit vroegtijdig bekend wordt gemaakt.

16.3: tegenstander en kleurindeling wordt gebaseerd op de huidige stand, soortgelijk aan de interne competitie (artikel 9 lid 4), en de kleurverdeling per avond. Tussen avonden kan dus tegen dezelfde speler worden gespeeld, op dezelfde avond niet.

Artikel 17: onreglementaire zetten rapid

Rapidschaak volgt de bestaande reglementen m.b.t. onreglementaire zetten: eerste onreglementaire zet is twee minuten bedenktijd erbij voor de tegenstander, tweede onreglementaire zet is verlies.

Artikel 18: speeltempo rapid

Het speeltempo per persoon per partij (p.p.p.p) is 15 minuten + 5sec/zet.

Artikel 19: groepen rapid

Per avond wordt in een groep gespeeld, met uitzondering van de vierde avond waar ook een finalepoule van zes spelers aanwezig is (artikel 21).

Artikel 20: scoring rapid

20.1: de score wordt bijgehouden per avond en per artikel 7 lid 3 wordt geprobeerd nog op dezelfde avond de uitslag op de website te zetten.

20.2: de score is een Zwitsers systeem waarbij een overwinning 1 punt oplevert, remise 0,5 en al het andere inclusief verlies 0.

20.3: bij gelijk eindigen telt voor plaatsing de volgende barrages in volgorde: onderling resultaat, weerstandspunten (WP), Sonne-Berger (SB) en als laatste loting.

Artikel 21: finalepoule rapid

21.1: op de laatste rapid avond vindt de finalepoule plaats. De winnaar van deze poule mag zich Rapidkampioen van het betreffende seizoen noemen.

21.2: plaatsing voor deze groep vindt op de eerste drie avonden plaats. Per avond plaatst de winnaar zich. Is die speler al geplaatst of wordt van plaatsing afgezien dan

de eerst volgende, enz. De overige drie komen uit de ‘ladder’: de best presterende spelers over alle drie de avonden die nog niet geplaatst zijn.

21.3: de indeling in de finalepoule is enkel gesloten en bestaat uit vijf rondes: iedereen speelt een keer tegen elkaar met een van te voren bepaalde kleur en de indeling is van te voren bekend.

21.4: bij gelijk eindigen telt voor de finalepoule de volgende barrages in volgorde: onderling resultaat, Sonne-Berger (SB), totaalscore van de eerste drie avonden, totale weerstandspunten van de eerste drie avonden en hoogste plaatsingsnummer.

Hoofdstuk 5: snelschaak

Artikel 22: snel

Snelschaken is verspreid over drie avonden in het seizoen met nagenoeg gelijke periodes tussen elke avond.

Artikel 23: type en indeling snel

23.1: het snelschaken betreft drie avonden negen rondes snel tempo. Het is toegestaan tussen elke ronde te stoppen, nadat dit duidelijk is doorgegeven aan de intern wedstrijdleider.

23.2: als in het geval overmacht de speelavond niet door kan gaan wordt snelschaken doorgeschoven naar de volgende interne avond. De intern wedstrijdleider mag bepalen een snelschaakavond te laten vervallen als de interne competitie anders in het geding is zolang dit vroegtijdig bekend wordt gemaakt.

23.3: tegenstander en kleurindeling wordt gebaseerd op de huidige stand, soortgelijk aan de interne competitie (artikel 9 lid 4), en de kleurverdeling per avond. Tussen avonden kan dus tegen dezelfde speler worden gespeeld, op dezelfde avond niet.

Artikel 24: onreglementaire zetten snelschaken

Bij snelschaken betekent de eerste onreglementaire zet verlies.

Artikel 25: speeltempo snelschaken

Het speeltempo per persoon per partij (p.p.p.p) is 3 minuten + 2sec/zet.

Artikel 26: groepen snelschaken

Per avond wordt in een groep gespeeld, met uitzondering van de derde avond waar ook een finalepoule van zes spelers aanwezig is (artikel 28).

Artikel 27: scoring snelschaken

De scoring van snelschaken is identiek aan rapidschaak (artikel 20).

Artikel 28: finalepoule snelschaken

28.1: op de laatste snelschaak avond vindt de finalepoule plaats. De winnaar van deze poule mag zich Snelschaakkampioen van het betreffende seizoen noemen.

28.2: plaatsing voor deze groep vindt op de eerste twee avonden plaats. Per avond plaatsen de beste drie spelers zich. Is een speler al geplaatst of wordt van plaatsing afgezien dan de eerst volgende van de avond.

28.3: de indeling in de finalepoule is dubbel gesloten en bestaat uit vijf rondes: iedereen speelt twee keer tegen elkaar met wisselende kleuren en de indeling is van te voren bekend.

28.4: bij gelijk eindigen telt voor de finalepoule de volgende barrages in volgorde: onderling resultaat over beiden partijen, Sonne-Berger (SB), totaalscore van de eerste twee avonden, totale weerstandspunten van de eerste twee avonden en hoogste plaatsingsnummer.

Hoofdstuk 6: bekercompetitie

Artikel 29: beker

De bekercompetitie is een knock-out toernooi dat parallel wordt gespeeld aan de interne competitie (initiatief voor de beker is het mogelijk maken van unieke partijen door willekeurige indeling en het kunnen meedoen van spelers die liever niet alle weken intern komen). Gestart wordt met alle clubspelers die aan het start van het seizoen lid zijn en mee willen doen, waarna de laatst overgebleven speler zich de Bekerkampioen van het betreffende seizoen mag noemen.

Artikel 30: reglement

30.1: alle regels die in dit hoofdstuk niet worden behandeld volgen de regels van de interne competitie zoals beschreven in hoofdstuk 2 en 3.

30.2: aan het begin van het seizoen is het mogelijk af te melden voor de beker. Afmelden dient te gebeuren via de website > Afmelden Senioren > Afmelden beker voor aanvang van de voorronde.

30.3: het betreft een knock-out toernooi: winst is door naar de volgende ronde, verlies is uitgeschakeld. Remise wordt beslist d.m.v. een barrage (artikel 34).

30.4: het speeltempo per persoon per partij (p.p.p.p) is 90 minuten + 10sec/zet. Dit is tien minuten korter p.p. dan de interne competitie i.v.m. de remisebarrage.

Artikel 31: rondes

31.1 (voorronde): uitgaande van een aantal spelers tussen de 32 en 64 zullen een aantal spelers een voorronde spelen: omdat precies te zijn (n(spelers) – 32) * 2. De eerste 16 spelers op rating aangevuld met de best geklasseerde spelers van cyclus 4 van het vorige seizoen (kampioensgroep > A > B) hoeven geen voorronde te spelen.

31.2 (reguliere rondes): als er 32 spelers over zijn na de voorronde worden de reguliere rondes gepland, in totaal vijf. Deze worden ingepland in vijf tijdsbestekken (met ieder een hoofddatum) door de competitie heen.

31.3: de rondes zijn in principe ronde 1 en ronde 4 van cycli 1-3 voor een totaal van zes hoofddata. Hiervan kan worden afgeweken i.v.m. externe partijen of onvoorziene omstandigheden.

Artikel 32: indeling

32.1: de indelingen in de rondes (artikel 31) zijn in principe volledig willekeurig: we doen dit d.m.v. een klassieke lootjestrekking: er is geen sprake van geplaatste spelers en kleurverdeling wordt ook geen rekening mee gehouden.

32.2: om wel te zorgen dat zo veel mogelijk partijen worden gespeeld op de eerste avond van een ronde wordt een aparte loting gehouden onder aanwezige spelers en afwezige spelers tot de kwartfinale. Na de loting is de indeling definitief, ook als de week erop van de afwezigen er een iemand is en de ander niet. Vanaf de kwartfinale is loting onafhankelijk van aanwezigheid.

Artikel 33: uitslag partij voor competitie

33.1: de uitslag van de reguliere partij telt voor de competitie. Indien beiden spelers in dezelfde groep spelen wordt het opgenomen als reguliere partij (ook als deze al gespeeld is tijdens de cyclus).

33.2: is de partij tussen groepen of met een speler die niet standaard intern speelt, dan wordt het gezien als externe wedstrijd (artikel 13), inclusief compensatie.

Artikel 34: barrage bij remise

Omdat het een knock-out toernooi betreft is remise geen definitieve uitslag. In dat geval wordt een dubbele snelschaak barrage gespeeld met speeltempo 3 minuten + 2sec/zet. Levert dat geen uitslag op dan wordt een Armageddon partij gespeeld: vijf minuten tijd bieden: beiden spelers bieden een tijd onder de vijf minuten, laagste tijd heeft zwart met die tijd, de ander wit met vijf minuten, zwart wint bij remise.

Artikel 35: planning rondes en walk-over

35.1: het lastigste bij de beker is ingedeelde partijen die niet gespeeld worden. Opzet is om elke ronde in maximaal *drie* interne rondes af te ronden.

35.2: elke ronde heeft een vaste datum waarbij de laatste twee rondes van een cyclus worden vermeden.

35.3: het is mogelijk een partij in te halen de twee rondes volgend op de originele datum: is na de derde keer de partij niet gespeeld, krijgt de speler met de minste afmeldingen een walk-over. In uitzonderlijke gevallen (langdurig afwezig) kan vooraf bepaald worden een partij later te spelen.

35.4: is na drie keer het aantal afmeldingen gelijk, gaat de best geklasseerde door naar de volgende ronde.

35.5: AZK volgt de regels van de interne competitie: reglementair verlies zonder punten.

Bijlage 1: scoring per competitie

Cyclus clubcompetitie:

Acht rondes Zwitsers, een partij per avond, aantal punten per:

- Winst: 6
- Oneven & vrijstelling: 5
- Remise: 3,5
- Afwezig met kennisgeving (AMK): 2
    - 3+ keer AMK of laatste ronde 1
- Verlies: 1
- Afwezig zonder kennisgeving (AZK): 0

Externe compensatie punten bij remise of verlies (uitgezonderd laatste ronde cyclus tenzij extern op donderdag) bij de volgende hogere rating van de externe tegenstander (inclusief interne bekerwedstrijden tussen groepen) t.o.v. van gemiddelde rating van de *groep vooraf*:

- +0-100 rating: +0
- +100-199 rating: +0,5
- +200-299 rating: +1
- +300+ rating: +1,5

Rapid- & snelschaak

Een groep Zwitsers over vier (rapid) en negen (snel) rondes per avond (finaleavond resp. vijf en tien), aantal punten per:

- Winst: 1
- Oneven: 1
- Remise: 0,5
- Verlies: 0
- Afmelding: 0

Kampioensgroep

Een groep Round-Robin over zeven rondes, aantal punten per:

- Winst: 1
- Remise: 0,5
- Verlies: 0
- Afmelden: inhalen n.t.b
    - Verlies bij veelvuldig afmelden 0

Bijlage 2: plaatsing & promotie en degradatie

Plaatsing:

- Kampioensgroep (8)
    - Top 2 cyclus 1 (2)
    - Top 2 cyclus 2 (2)
    - Bekerwinnaar, indien geplaatst bekerfinalist (1)
    - Top 2 cyclus 3 (2)
    - Winnaar ladder groep A (1)
        - Plaatsingsnummer op ladder aan het eind van cyclus 3.
- Rapid finalepoule (6)
    - Winnaar avond 1 (1)
    - Winnaar avond 2 (1)
    - Winnaar avond 3 (1)
    - Top 3 ladder (3)
- Snelschaken finalepoule (6)
    - Top 3 avond 1 (3)
    - Top 3 avond 2 (3)

Voor alle drie de competities geldt in het geval dat bovenstaande al geplaatst is of afziet van plaatsing, er door wordt geteld in de *huidige* cyclus, avond of ladder. Geen herberekening.

Promotie & degradatie

- Bovenste twee promoveren (niet in A)
- Onderste twee degraderen (niet in de laagste groep)

Als van promotie wordt afgezien wordt de eerstvolgende in aanmerking komende speler gepromoveerd.

Van cyclus 3 naar 4 vindt alleen versterkte promotie plaats:

- Twee groepen: top vier B > A.
- Drie groepen: top zes B > A, top vier C > B.

Bijlage 3: tie-breakers

Cyclus

1. Weerstandspunten (WP)
2. Onderling resultaat
3. Sonneborn-Berger (SB)
4. Laagste startrating

Kampioensgroep

1. Onderling resultaat
2. Barrage (eerste plaats)*
3. SB
4. Aantal winst
5. Hoger plaatsingsnummer

**Barrage*

1. Twee rondes rapid (15+5, wisselende kleuren)
2. Twee rondes snelschaak (3+2, wisselende kleuren)
3. Armageddon (tijd bieden 5min*)

Bij drie spelers wordt geloot welke spelers een ‘voorronde’ moeten spelen. Bij vier wordt een knock-out toernooi gespeeld. Bij vijf of meer combinatie van voorgaande.

Beker

1. Twee rondes snelschaak (3+2, wisselende kleuren)
2. Armageddon (tijd bieden 5min*)

* Armageddon tijd bieden:

1. Beiden spelers geven onafhankelijk een tijd door <5min.
2. Laagste tijd krijgt zwart met die tijd.
3. De ander 5min met wit.
4. Bij remise winst zwart.

Rapid- en snelschaak plaatsing

1. Onderling resultaat
2. WP
3. SB
4. Loting

Rapid- en snelschaak finalepoule

1. Onderling resultaat
2. SB
3. Punten voorrondes
4. WP voorrondes
5. Hoger plaatsingsnummer

Aanpassingen reglement

Aanpassingen seizoen ‘26/’27

1. Bij snelschaken is een onreglementaire zet verlies (i.p.v. na twee) (artikel 24)
2. Bij snelschaken plaatsen de beste drie per avond (i.p.v. beste twee en twee van de ladder) (artikel 28.2)
3. Barrage in kampioensgroep met meerdere spelers bepaalt SB de volgorde (i.p.v. loting) (artikel 14.9)
4. Bekerwinnaar plaatst zich voor de kampioengroep. Evt. vervanging en volgorde in artikel (artikel 14.2)